

# TORNEIO INTERMUNICÍPIOS

15 a 21 de Julho de 2018

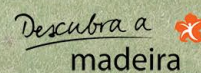


162 PARTICIPANTES  
42 JOGOS

PARTICIPANTES



APOIO/ORGANIZAÇÃO



PATROCÍNIO







# ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

## V TORNEIO INTER-MUNICIPIOS 2018

Jogo	Local	Dia 15-07-2018 - (Domingo)			Horas
1	Estádio de Machico (Relva Natural)	CM Calheta		CM Machico	10:00
2		CM Ponta do Sol		CM Funchal Oeste	10:45
3		CM Santa Cruz		Municípios do Norte	11:30
4		CM Ribeira Brava		CM Câmara de Lobos	12:15
5		CM Funchal Este		Municípios do Norte	13:00
6	Campo Municipal Tristão Vaz - Machico (Relva Sintética)	CM Santa Cruz		CM Ribeira Brava	10:00
7		CM Funchal Este		CM Câmara de Lobos	10:45
8		CM Machico		CM Ponta do Sol	11:30
9		CM Funchal Oeste		CM Calheta	12:15
Jogo	Local	Dia 16-07-2018 - (2ª Feira)			Horas
10	Estádio Câmara de Lobos (Relva Sintética)	CM Calheta		CM Santa Cruz	18:00
11		CM Câmara de Lobos		CM Santa Cruz	18:45
12		CM Calheta		CM Ribeira Brava	19:30
13		CM Ponta do Sol		CM Câmara de Lobos	20:15
14	Campo Municipal Santana (Relva Sintética)	CM Machico		CM Funchal Oeste	18:00
15		CM Machico		Municípios do Norte	18:45
16		Municípios do Norte		CM Funchal Oeste	19:30
Jogo	Local	Dia 17-07-2018 - (3ª Feira)			Horas
17	Complexo Desp. Cruz. Canicense (Relva Sintética)	CM Santa Cruz		CM Machico	18:00
18		CM Santa Cruz		CM Funchal Este	18:45
19		CM Funchal Este		CM Machico	19:30
20	Campo Municipal Paúl do Mar (Relva Sintética)	CM Ponta do Sol		CM Ribeira Brava	18:00
21		CM Ponta do Sol		CM Calheta	18:45
22		CM Funchal Oeste		CM Ribeira Brava	19:30
Jogo	Local	Dia 19-07-2018 - (5ª Feira)			Horas
23	Complexo Desp. CF União - Campo nº 2 (Relva Sintética)	CM Machico		CM Câmara de Lobos	18:00
24		CM Ribeira Brava		CM Funchal Este	18:45
25		CM Funchal Este		CM Ponta do Sol	19:30
26		CM Machico		CM Ribeira Brava	20:15
27	Complexo Desp. CF União - Campo nº 1 (Relva Natural)	CM Calheta		Municípios do Norte	18:00
28		CM Santa Cruz		CM Funchal Oeste	18:45
29		CM Câmara de Lobos		Municípios do Norte	19:30
30		CM Santa Cruz		CM Ponta do Sol	20:15
Jogo	Local	Dia 20-07-2018 - (6ª Feira)			Horas
31	Cristiano Ronaldo Campus - Futebol (Relva Sintética)	CM Calheta		CM Câmara de Lobos	18:00
32		CM Funchal Este		CM Funchal Oeste	18:45
33		CM Funchal Este		CM Calheta	19:30
34		CM Funchal Oeste		CM Câmara de Lobos	20:15
35	Campo Municipal Ponta do Sol (Relva Sintética)	CM Ponta do Sol		Municípios do Norte	18:00
36		Municípios do Norte		CM Ribeira Brava	18:45
Jogo	Local	Dia 21-07-2018 - (Sábado)			Horas
37	Estádio Municipal Ribeira Brava (Relva Sintética)	9º		8º	13:00
38		8º		7º	13:45
39		7º		9º	14:30
40		5º		6º	16:00
41		3º		4º	17:30
42		1º		2º	19:00

### OBSERVAÇÕES IMPORTANTES:

O quadro competitivo do torneio mantém-se em relação à edição anterior (sistema de 'todos contra todos') e um Jogo Final (no Sábado), para apuramento da classificação geral (triangular entre 7º / 8º / 9º, 5º, contra 6º, 3º contra 4º e 1º contra 2º).

Os jogos da 1ª Fase (Domingo, 2ª Feira, 3ª Feira, 5ª Feira e 6ª Feira), terão a duração de 34 minutos, divididos em duas partes de 17, sem intervalo.

Os jogos da 2ª Fase (Apuramento da Classificação Geral), terão a duração de 60 minutos, divididos em duas partes de 30.

Excepcionalmente, os jogos de apuramento para o 7º, 8º e 9º Classificados terão a duração de 34 minutos, divididos em duas partes de 17, sem intervalo.

Excepcionalmente, o jogo de apuramento para o 1º e 2º Classificados terá a duração de 70 minutos, divididos em duas partes de 35 minutos.

Preende-se que os campos onde as jornadas vão se realizar, correspondam a cada selecção presente no Torneio.

As substituições serão ILIMITADAS. Todos os Jogadores deverão sair e entrar na Zona do 1/2 Campo (entre os 2 Bancos de Suplentes).

Com este quadro competitivo, pretende-se que a competitividade se mantenha forte, tal como na edição anterior.

Acrescentando o facto das selecções, com menos de 3 clubes no respetivo Município, podem convocar 50%, Sub14 e 50% Sub15.

Cerimonia de Abertura - Dia 15-07-2018 - Às 09h00 - Estádio de Machico (As equipas deverão estar presentes 15 minutos antes do início da cerimónia).



Descubra a  
madeira

FUNCHAL  
CÂMARA MUNICIPAL



VSL  
VIEIRA'S SPORTS LAW

# 5.º TORNEIO INTERMUNICÍPIOS



15 a 21 de Julho de 2018

**VENHA APOIAR O SEU CONCELHO!!!**



Descubra a  
madeira



# CONTEXTO

É inegável o impacto do futebol na cultura portuguesa e por extensão na cultura madeirense.

Sendo o futebol o desporto com o maior número de praticantes no contexto regional, assume-se como fator preponderante na formação pessoal, relevando a importância do homem no que ao viver em sociedade diz respeito.

Tem-se assistido no futebol formação a um domínio incontestável por parte do Club Sport Marítimo e Clube Desportivo Nacional, fruto da sua capacidade de organização e recrutamento a clubes de menores dimensões e sem argumentos, se comparados com estes.

**Serão no entanto os atletas que conquistam títulos após títulos ao serviço destas instituições naturais ou residentes à área circundante destas mesmas coletividades?**

No que concerne à *Vieira's Sports Law* (V.S.L.), e à sua observação de atletas possíveis de serem representados, verifica-se que uma ou outra das instituições anteriormente referidas possui atletas naturais dos mais diversos concelhos, recrutados em tenra idade, levando a um natural decréscimo da competitividade na Região Autónoma da Madeira.

Não terão porventura concelhos como o de Câmara de Lobos, Ribeira Brava, Ponta do Sol, Calheta, Porto Moniz, São Vicente, Santana, Machico, Santa Cruz ou Funchal, atletas nados e ali criados que em conjunto consigam ter equipas com argumentos iguais ou superiores para competir com aquelas cuja população e respetivo recrutamento sejam superiores?

Até que ponto poderão os fatores micro e sócio culturais influenciar o estilo de jogo de uma destas “Seleções Municipais”?

Qual o potencial real de um concelho a nível futebolístico? Quem são os produtores daqueles que ambicionam ser os novos Ronaldos?

O ser madeirense compreende um conjunto de microculturas, de hábitos próprios da sua terra, onde o ente se desenvolve de acordo com costumes muito próprios, variáveis de zona para zona.

A VSL e Associação de Futebol da Madeira concluem, a partir destas premissas, que é de suma importância proporcionar aos jovens um ambiente competitivo que estimule as suas capacidades técnicas, e uma identificação com as suas raízes, e troca de experiências a nível cultural, partindo da casa para a região, passando pelo sentimento de munícipe orientado numa ambição de conquista através do desporto, nomeadamente do futebol.



Descubra a  
madeira



E é com essa ideia que partimos com o objetivo de operacionalizar, pela 5.ª vez consecutiva, um Torneio que tem tido um carácter interessantíssimo para a Região, um **TORNEIO INTERMUNICÍPIOS SUB-14**.

Igualmente com o intuito de preparar da melhor forma o Torneio Interassociações Lopes da Silva de 2019, a Associação de Futebol da Madeira assume, além da organização em conjunto com a Vieira's Sports Law, o principal objetivo de observar e analisar os seus futuros jovens jogadores para o ano seguinte.

Para isso, é de extrema importância o apoio de cada um dos Municípios à “sua equipa” no que concerne a variáveis necessárias ao sucesso deste Torneio.



Descubra a  
madeira



# INFORMAÇÕES GERAIS

A Vieira's Sports Law (V.S.L.) em conjunto com a Associação de Futebol da Madeira (A.F.M.) e com o apoio da Câmara Municipal do Funchal e restantes Câmaras Municipais, irá organizar a 5.ª edição do Torneio Intermunicípios. Este Torneio insere-se no plano anual de atividades e tem como principal objetivo fomentar o convívio desportivo, promovendo desta forma a interação entre os munícipes e o prazer de jogar o jogo de futebol, estimulando uma competitividade mais justa e mais forte.

## ORGANIZAÇÃO

A organização deste Torneio é da responsabilidade do Departamento de Organização de Eventos da V.S.L., em conjunto com a Associação de Futebol da Madeira e a Federação Portuguesa de Futebol.

## DATA E DURAÇÃO

O Torneio decorrerá entre as 09:00 horas do dia 15 de Julho de 2018, com a Cerimónia de Abertura, até às 20:30 do dia 21 de Julho de 2018, seguindo-se uma breve Cerimónia de Encerramento, onde será também efetuada a entrega prémios e lembranças de participação.

## DESTINATÁRIOS

Este Torneio destina-se essencialmente a jovens jogadores do escalão de iniciados para a época 2018/19 (nascidos no ano de 2004 e 2005).

## FORMATO DO TORNEIO

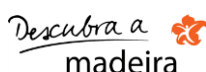
Futebol de 11.

## COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS

As equipas são compostas por 18 jogadores (escolhida em conjunto, por cada equipa técnica, após efetuados treinos de observação) mais 3 elementos (treinador principal, adjunto e delegado).

## LOCAL

É de suma importância o evento realizar-se em vários recintos desportivos da Região Autónoma da Madeira, sendo o Estádio Municipal da Ribeira Brava o centro operacional de todo o torneio. Os restantes recintos desportivos onde decorrerão os jogos são: Estádio de Câmara de Lobos, Estádio Municipal do Paul do Mar, Estádio Municipal de Santana, Estádio Municipal da Ponta do Sol, Estádio de Municipal de Machico, Cidade Desportiva do Nacional – Cristiano Ronaldo Campus Futebol Estádio, Complexo Desportivo Cruzado Canicense e Academia Desportiva do União – Campo n.º 1 e n.º 2. Isto com o objetivo de promover cada Município e levar com que os jovens jogadores sintam um grande orgulho em vestir a camisola do seu Município.



# FORMATO DO TORNEIO E REGULAMENTO

## FORMATO DO TORNEIO

### Organização e Composição das Equipas

O Torneio está organizado em duas Fases. A 1.ª fase consiste num único grupo de nove (9) seleções, jogando em sistema “todos contra todos”. A 2.ª fase consiste no apuramento da classificação final. Os primeiros dois classificados da 1.ª fase jogam a final da competição. O terceiro e quarto classificados da 1.ª fase jogam para apuramento do 3.º e 4.º classificado, e assim sucessivamente até ao 9.º classificado, sendo que os 7.º, 8.º, 9.º classificados farão um triangular para apuramento da classificação final.

O número máximo de participantes permitido por equipa é de 18 jogadores mais equipa técnica. Só estes poderão estar no recinto de jogo.

### Tempo de Jogo

Os jogos da 1.ª fase, e de apuramento do 7.º, 8.º e 9.º classificados – respeitante à 2.ª fase, terão uma duração de 34 minutos, com duas partes de 17 minutos sem intervalo, apenas com mudança de campo. Na 2.ª fase – apuramento de 3.º a 6.º classificados, os jogos serão divididos em duas partes de 30 minutos e com intervalo de 10 minutos. A final será de 70 minutos, dividida em duas partes de 35 minutos, com um intervalo de 10 minutos.

Na 2.ª fase, se as equipas se encontrarem empatadas será efetuada a marcação de grandes penalidades, com 5 remates para cada equipa segundo o disposto nas leis de jogo.

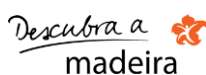
## REGULAMENTO

### Artigo 1

O 5.º Torneio Intermunicípios realiza-se entre os dias 15 a 21 de Julho de 2018, na Ilha da Madeira, em 9 recintos distintos, nomeadamente: Estádio de Câmara de Lobos, Estádio Municipal do Paul do Mar, Estádio Municipal de Santana, Estádio Municipal da Ponta do Sol, Estádio Municipal da Ribeira Brava, Estádio de Municipal de Machico, Cidade Desportiva do Nacional – Cristiano Ronaldo Campus Futebol Estádio, Complexo Desportivo Cruzado Canicense e Academia Desportiva do União – Campo n.º 1 e n.º 2.

### Artigo 2

O Torneio destina-se a jovens nascidos essencialmente em 2005 e 2004 (iniciados de 1.º ano e 2.º ano, respetivamente, em conformidade para a época 2018/19). Acrescentando o facto das seleções com menos de 3 clubes do referente município, podem convocar 50% de atletas SUB-14 e 50% de atletas SUB-15.



### **Artigo 3**

Cada Seleção deverá inscrever 18 jogadores. A inscrição é de 20€ por jogador (seguro incluído).

### **Artigo 4**

A sessão de abertura e apresentação das seleções à comunicação social e apoiantes realizar-se-á no dia 15 de Julho, às 9:30, no Estádio Municipal de Machico.

### **Artigo 5**

Para pertencer a uma seleção, os jovens jogadores têm de ter residência nos Municípios que vão jogar, sendo esse um passo realizado previamente por parte da organização do torneio, em conjunto com os treinadores.

### **Artigo 6**

Em cada jogo as seleções municipais serão compostas por 11 jogadores de campo e os restantes 7 suplentes. Cada uma das Seleções poderá utilizar todos os jogadores em cada jogo, sendo as substituições “volantes” durante todo o torneio.

### **Artigo 7**

No início do jogo, deverá apresentar ao elemento da organização que se encontra no campo o seu boletim de jogo, mencionando os jogadores que irão iniciar o jogo e os restantes. As dimensões do campo são as mesmas usadas nas competições regionais de Futebol de 11 da Associação de Futebol da Madeira.

### **Artigo 8**

Quadro Competitivo

8.1 – A 1.ª fase consiste num único grupo de nove (9) seleções, jogando em sistema “todos contra todos”.

8.2 – A 2.ª fase consiste no apuramento da classificação final. Os primeiros dois classificados da 1.ª fase jogam a final da competição. O terceiro e quarto classificados da 1.ª fase jogam para apuramento do 3.º e 4.º classificado, e assim sucessivamente até ao 9.º classificado, sendo que os 7.º, 8.º, 9.º classificados farão um triangular para apuramento da classificação final.

### **Artigo 9**

Critérios de desempate

9.1 – Para estabelecimento da classificação geral das seleções que se encontrem com igual número de pontos, serão aplicados, para efeitos de desempate, os seguintes critérios:

- 1º - Número de pontos alcançados pelas seleções empatadas, nos jogos entre si;
- 2º - Maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas seleções empatadas, nos jogos realizados entre si;
- 3º - Maior número de golos marcados pelas Seleções, nos jogos realizados entre si;



Descubra a  
madeira





- 4º - Maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelas Seleções empatadas;
- 5º - Maior número de vitórias;
- 6º - Maior número de golos marcados;
- 7º - Equipa mais jovem.

9.2 – Nos jogos da 2.ª fase, irão se classificar as seleções que vencerem o jogo no tempo regulamentar. Em caso de igualdade o desempate será feito de imediato através da marcação de 5 grandes penalidades. Se persistir a igualdade continuar-se-á a marcação de grandes penalidades até uma das equipas falhar e a outra marcar. Um jogador só poderá repetir a marcação de uma grande penalidade assim que todos os jogadores da sua equipa o tiverem feito.

#### **Artigo 10**

As bolas a utilizar no torneio serão n.º 5 e fornecidas pela organização.

#### **Artigo 11**

Os jogos serão dirigidos por árbitros pertencentes aos quadros da AF Madeira.

#### **Artigo 12**

O seguro desportivo de todos os participantes é da responsabilidade da AF Madeira.

#### **Artigo 13**

Os castigos disciplinares aplicados aos atletas e dirigentes serão atribuídos pela organização e cumpridos no torneio.

#### **Artigo 14**

Os casos omissos neste regulamento serão tratados e resolvidos pela organização do torneio.

#### **Artigo 15**

A cerimónia de encerramento e entrega de prémios realiza-se imediatamente a seguir aos jogos da 2.ª fase, no dia 21 de Julho.

#### **Artigo 16**

Será atribuído um troféu ao vencedor da prova, ao guarda-redes menos batido e ao melhor marcador do torneio. Será também atribuído o prémio fair play, o mais valioso a disputar em competições de seleções. A atribuição dos prémios individuais e de fair-play seguirão as normas *infra*:

##### 16.1 – Guarda-Redes menos batido

Será considerado o guarda-redes menos batido o jogador que tiver sofrido o menor número de golos no final do torneio;

Em caso de igualdade, será atribuído o prémio ao jogador mais jovem;

Caso a igualdade persista entre dois ou mais jogadores, será escolhido, de entre eles, o que tiver mais tempo de jogo realizado.



Descubra a  
madeira



#### 16.2 – Melhor marcador

Será considerado o melhor marcador o jogador que tiver obtido o maior número de golos no torneio;

Em caso de igualdade, será atribuído o prémio ao jogador mais jovem;

Caso a igualdade persista entre dois ou mais jogadores, será escolhido, de entre eles, o que tiver menos tempo de jogo realizado.

#### 16.3 – Seleção Fair Play

Será considerada mais disciplinada a seleção que obtiver um menor número de pontos negativos no fator disciplina no final do torneio;

No início de cada jogo, cada seleção parte com zero (0) pontos no fator disciplina;

Jogo a jogo, e em função do comportamento dos jogadores e dos elementos oficiais no banco, haverá ou não lugar a penalização, nos termos seguintes:

Jogadores: 1.º cartão amarelo = 1 ponto negativo (-1), 2.º cartão amarelo (ao mesmo jogador) = 3 pontos negativos (-3), cartão vermelho direto = 4 pontos negativos (-4);

Elementos oficiais: advertência = 2 pontos negativos (-2), expulsão = 5 pontos negativos (-5);

O resultado da acumulação das penalizações ditará a pontuação final no âmbito disciplinar.

Em caso de igualdade pontual final, vencerá a seleção mais jovem, apurada a partir do somatório das idades dos jogadores constantes da lista oficial.

### **Artigo 17**

Todas as seleções deverão utilizar um equipamento diferenciado. O fornecimento dos equipamentos será organizado pela V.S.L. em conjunto com a AF Madeira e com cada Município, de maneira que não se verifique num jogo, duas seleções com o equipamento igual ou semelhante. O mesmo terá um custo para os Municípios, mas que poderá ser reutilizado noutras edições deste torneio, ficando cada Município na posse dos equipamentos.



Descubra a  
madeira

